**CUESTIONARIO**

**Código: I-C**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NÚMERO DE ORDEN** | 2026981 | **CÓDIGO PROYECTO** | |
| **PROGRAMA** | ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN | 228106 | |
| **ACTIVIDAD GENERAL** | Identificar los sistemas de gestión de calidad aplicados al desarrollo del sistema informático | **FASE**  **II** | Diseño de la arquitectura del sistema de información |
| **COMPETENCIA(s)** | 220501035 Aplicar buenas prácticas de calidad en el proceso de desarrollo de software, de acuerdo con el referente adoptado en la empresa | | |
| **RESULTADO(s) DE APRENDIZAJE** | Aplicar los estándares de calidad involucrados en los procesos de desarrollo de software, siguiendo el plan establecido para mantener la integridad de los productos de trabajo definidos, según las prácticas de configuración establecidas por la empresa | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE APRENDIZ** | |  | | **CEDULA** |  | | **LUGAR DE LA ACTIVIDAD** | SENA CTMA |
| **TRIMESTRE** | III-2020 | **FECHA APLICACIÓN** |  | **FECHA REVISIÓN** | |  | **DOCENTE ENCARGADO** | Wilson Castro Gil |

1. **PARA EL DILIGENCIAMIENTO**

Estimado Estudiante:

La actividad de aprendizaje ha sido elaborada con el fin de recoger evidencias de su conocimiento, relacionadas con la Competencia Laboral a certificar:

**Actividades de Reflexión**

**Actividad 1.** Analice y reflexione sobre el texto.

“Construir grandes cantidades de código de manera desordenada, con poca documentación y poca claridad de su función en el sistema. Conforme el sistema avanza en su desarrollo, y crece, se vuelve mucho más complicado corregir los problemas que originan, y el desorden va creciendo geométricamente. Esto se hace patente cuando:

1. Se declaran variables no justificadas.

2. Se construyen clases o bloques de código muy grandes y complejas sin documentar, o que no se relacionan claramente con la arquitectura.

3. Usando un inconsistente y difuso estilo de evolución de una arquitectura.

4. Cuando en el sistema existen muchas áreas con código por terminar o reemplazar.

5. Cuando dejamos código sin uso abandonado; interfaces o componentes obsoletos en el cuerpo del sistema. Los resultados son predecibles: conforme los flujos se endurecen y solidifican (se escribe código y pasa el tiempo), rápidamente se vuelve imposible documentar el código o entender su arquitectura lo suficientemente bien como para hacer mejoras.”1

Responda las siguientes preguntas

**¿Cuáles serían los riesgos que trae al software realizar estas prácticas?**

En caso de tener una evolución al no documentar y tener un código desordenado, muy posiblemente en su momento no entendamos que función cumple el código, dando paso a tener que perder tiempo analizando el código o en su defecto rehacer lo desde el inicio.

**¿Qué pasaría si se codifica un sistema sin un previo diseño?**

Aumentaría las horas de codificación pues mientras se codifica se tendría que pensar que se va a realizar, por el contrario cuando ya se tiene un diseño, se sabe que se requiere para el desarrollo del mismo.

Socialicen en plenaria con el resto del grupo

Fuente: https://sg.com.mx/revista/11/anti-patrones-la-mejor-forma-hacer-un-pesimo-sistema-software

**Actividad 2.** Analice y reflexione sobre el texto.

Las buenas prácticas se presentan como marcos de referencia que integran modelos, técnicas y sistemas de gestión de calidad, que permiten llevar a la industria herramientas que han demostrado validez en su uso, lo que representa un respaldo sólido para las organizaciones que deseen optimizar sus procesos y/o áreas.

Responda las siguientes preguntas:

**¿Por qué es necesario conocer buenas prácticas en el arte del desarrollo de software?**

Para aportar de una manera mas correcta y efectiva a los proyectos en los que participamos, pues al tener buenas practicas contribuimos en muchos ámbitos.

**¿Sobre qué se debería estructurar un marco de referencia de buenas prácticas?**

Un buen manejo de los métodos de programación, como documentación, conocimiento acertivo de el lenguaje a utilizar en los proyectos.

**¿Cuáles cree son los problemas que se presentan a la hora de pensar en la posibilidad de adoptar un marco de referencia de buenas prácticas?**

Pienso que en algunos casos, la experiencia, pues el programador al tener un conocimiento avanzado puede llegar a pensar que algo que viene haciendo de una manera durante cierto tiempo y le funciona, le puede seguir funcionando.

**¿Qué consideraciones podría tener en cuenta a la hora de elegir las prácticas más adecuadas?**

Que aporten correctamente al proyecto a realizar, que presenten una real mejoría en los tiempos de solución y que se acomoden correctamente al desarrollo.

**¿A los clientes que les contribuye la implementación de un sistema de gestión de calidad?**

Como su nombre lo dice, un producto con mejor calidad, mas acorde a sus necesidades y que supla las necesidades requeridas de manera correcta.

**¿Cuándo sabe que un software es de calidad?**

Cuando funciona correctamente, y cumple las funciones para las que esta hecho sin ningún problema,

Socialicen en plenaria con el resto del grupo

Recuerde subir la actividad al LMS por sofiaplus

Firma Aprendiz:

Oscar correa David

1018346367